AA46989 REGISTRO UFFICIALE (Uscita) - 0008556 - I.4 - del 03/09/2026 - 13:49:22

AA46989 REGISTRO UFFICIALE (Uscita) - 0007866 - I.1 - del 20/07/2026 - 10:56:28

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "M. PAGANO" - CAMPOBASSO
Liceo Classico - Scientifico - Artistico
Via Scardocchia snc - 86100 Campobasso – Tel. 0874/413704
e-mail: cbis002003@istruzione.it - cbis002003@pec.istruzione.it - sito web: www.liceopagano.edu.it
Distretto Scolastico n. 5 - Codice Fiscale 80006890703
SEDI ASSOCIATE
LICEO SCIENTIFICO "G. Galilei" - *Via Panichella snc - 86016 Riccia (CB)* - Tel. 0874/717070
LICEO ARTISTICO *"G. Manzù" - Via Scardocchia snc - 86100 Campobasso* Tel. 0874/484337

Regolamento sull'uso responsabile dell'Intelligenza Artificiale (IA) a Scuola

(ai sensi del Regolamento UE 2024/1689 – AI Act, del GDPR e delle Linee guida del Ministero dell'Istruzione e del Merito)

Deliberato dal Consiglio d'Istituto il 19/05/2026 n° 71

Premessa

Il presente documento fornisce il quadro di riferimento strutturato per l'adozione consapevole, organizzata e governata dei sistemi di Intelligenza Artificiale (di seguito, anche «Sistemi di IA») nelle istituzioni scolastiche. Esso si rivolge a tutti i principali attori della comunità educante: il Dirigente Scolastico, i docenti, il personale amministrativo, tecnico e ausiliario (ATA) e gli studenti. Le disposizioni sono emanate ai sensi del Regolamento UE 2024/1689 (AI Act), del Regolamento UE 2016/679 (GDPR), della Legge n. 132/2025, del DM n. 166/2025 e delle Linee guida del Ministero dell'Istruzione e del Merito.

Principi generali per l'uso della AI A SCUOLA

1. L'uso della Ai deve essere conforme ai principi di trasparenza, sicurezza, equità e rispetto della privacy;
2. L'Ai non può sostituire il ruolo educativo e valutativo del docente;
3. L'adozione degli strumenti di Ai deve essere coerente con il PTOF e Patto Educativo di Corresponsabilità;
4. L'AI non deve generare discriminazioni o condizionamenti indebiti sugli studenti.

Art. 1 – Obiettivi e Finalità

1. Le presenti norme regolamentano l'utilizzo degli strumenti di IA da parte del personale e degli studenti, al fine di promuovere un'innovazione tecnologica che sia antropocentrica, sicura, affidabile, etica e responsabile.
2. L'introduzione dei sistemi di IA è volta a migliorare l'apprendimento, valorizzare i talenti individuali (con particolare riferimento alle discipline STEM), promuovere l'inclusione e ottimizzare i processi e i servizi amministrativi interni.
3. L'implementazione tecnologica deve basarsi su sistemi ibridi che garantiscano la centralità

AA46989 REGISTRO UFFICIALE (Uscita) - 0008556 - I.4 - del 03/09/2026 - 13:49:22

AA46989 REGISTRO UFFICIALE (Uscita) - 0007866 - I.1 - del 20/07/2026 - 10:56:28

dell'aspetto umano, assicurando che l'IA non sostituisca l'interazione umana e l'insegnamento diretto, ma arricchisca le metodologie didattiche.

Art. 2 – Definizioni

Ai fini del presente Regolamento, si applicano le seguenti definizioni:

- **Intelligenza Artificiale (IA o AI):** un sistema di machine learning progettato per operare con vari livelli di autonomia che può, per obiettivi espliciti o impliciti, generare risultati come previsioni, raccomandazioni o decisioni che influenzano ambienti fisici o virtuali.
- **Agente (AI Agent):** un sistema intelligente autonomo che esegue compiti specifici senza l'intervento umano in ambiente virtuale o fisico.
- **Strumenti di IA:** programmi, agenti o sistemi informatici messi a disposizione da fornitori esterni o sviluppati all'interno della scuola che rientrano nelle definizioni precedenti.
- **Sistema di IA ad alto rischio:** sistemi di IA il cui utilizzo — in particolare per determinare l'accesso, valutare i risultati dell'apprendimento, definire il livello di istruzione o monitorare comportamenti vietati durante le prove — può incidere materialmente sui diritti fondamentali e sul percorso di vita delle persone.

Art. 3 – Uso di Strumenti di IA da parte dei Docenti

1. L'uso degli strumenti di IA da parte dei docenti deve rispettare le normative vigenti, le Linee guida ministeriali e le disposizioni della scuola per la tutela della privacy.
2. La scelta di tali strumenti deve essere coerente con le previsioni del Piano Triennale dell'Offerta Formativa (PTOF) in merito all'adozione dei materiali didattici.
3. I docenti possono utilizzare l'IA per la personalizzazione dei materiali didattici e per variare la difficoltà degli esercizi; tuttavia, la responsabilità circa le decisioni finali e le valutazioni resta in capo alle persone fisiche.
4. L'uso di strumenti di IA non deve comportare costi aggiuntivi per gli studenti e le famiglie, salvo approvazione secondo le procedure previste per l'adozione dei libri di testo.
5. L'utilizzo di agenti autonomi (AI agent) deve essere autorizzato espressamente dal Dirigente scolastico e deve prevedere tassativamente la supervisione umana continuativa (*human-in-the-loop*).
6. L'utilizzo di sistemi di IA ad alto rischio è consentito solo nei limiti e con le rigide procedure previste dal Regolamento UE 2024/1689 e dalle linee guida del DM 166/2025.

Art. 4 – Uso di Strumenti di IA per Attività Istituzionali e Amministrative

1. Il personale amministrativo, tecnico e ausiliario (ATA) può avvalersi dell'IA per l'automazione e la digitalizzazione delle attività ripetitive, riducendo il carico operativo delle segreterie.

2. L'uso di tali strumenti deve rispettare le norme a tutela della privacy, della sicurezza dei dati e dell'integrità della struttura informatica della scuola.

3. La responsabilità del contenuto dei documenti prodotti con l'utilizzo di strumenti di IA resta interamente in capo alla persona fisica che ha utilizzato l'IA per crearli.

4. L'utilizzo di sistemi di IA ad alto rischio o di agenti autonomi nell'attività amministrativa o gestionale deve essere preventivamente e formalmente autorizzato dal Dirigente scolastico.

Art. 5 – Uso di Strumenti di IA da parte degli Studenti

1. L'uso diretto degli strumenti di IA da parte degli studenti deve rispettare i limiti di età previsti contrattualmente dai fornitori e dalla normativa: i minori che non hanno ancora compiuto 14 anni non possono utilizzare sistemi di IA né cedere i propri dati personali senza l'esplicita autorizzazione dei genitori o tutori.

2. Gli studenti devono rispettare le norme di privacy e sicurezza informatica della scuola anche nell'uso degli strumenti al di fuori di essa.

3. La produzione di materiali a fini didattici con l'uso dell'IA deve essere dichiarata esplicitamente secondo le modalità concordate con l'insegnante.

4. È fatto divieto assoluto di utilizzare l'IA per automatizzare interamente compiti, elaborati o verifiche senza l'esplicita guida del docente, al fine di evitare la dipendenza eccessiva e non ostacolare l'impegno, la riflessione e lo sviluppo del pensiero critico.

5. Gli studenti sono tenuti a sviluppare un approccio critico per valutare autonomamente le informazioni ricevute, tenendo conto delle possibili "allucinazioni dell'IA".

6. Lo studente rimane pienamente responsabile, anche sul piano disciplinare, dei materiali da lui prodotti e presentati.

Art. 6 – Protezione dei Dati e Sicurezza Informatica

1. Tutti gli utenti sono obbligati a evitare l'inserimento di dati personali riconducibili agli studenti o a terzi all'interno dei prompt di ricerca o generazione.

2. Devono essere privilegiate configurazioni che impediscano la conservazione della cronologia, il tracciamento o la profilazione di studenti e docenti.

3. È vietato utilizzare strumenti di IA che richiedano o trattino dati biometrici o sensibili.

4. Il Responsabile della Protezione dei Dati (DPO/RDP) della scuola deve valutare obbligatoriamente ogni strumento di IA prima della sua formale adozione, applicando i principi di *privacy by design* e *by default*.

Art. 7 – Pratiche Vietate (AI Act)

In conformità con l'Articolo 5 del Regolamento UE 2024/1689, all'interno dell'istituzione scolastica è

AA46989 REGISTRO UFFICIALE (Uscita) - 0008556 - I.4 - del 03/09/2026 - 13:49:22

AA46989 REGISTRO UFFICIALE (Uscita) - 0007866 - I.1 - del 20/07/2026 - 10:56:28

tassativamente vietato:

- L'uso di tecniche subliminali, manipolative o intenzionalmente ingannevoli.
- La valutazione o classificazione delle persone fisiche basata sul comportamento sociale o caratteristiche personali (*social scoring*).
- L'uso di sistemi di categorizzazione biometrica basati su dati sensibili (razza, opinioni politiche, convinzioni religiose, orientamento sessuale).
- L'uso di sistemi di IA volti a identificare o riconoscere le emozioni delle persone all'interno degli istituti di istruzione, tranne laddove l'uso sia motivato da comprovate ragioni mediche o di sicurezza e preventivamente autorizzato.

Art. 8 – Sanzioni e Conseguenze Disciplinari

Il mancato rispetto delle disposizioni del presente Regolamento comporta l'applicazione di sanzioni disciplinari calibrate in base alla gravità dell'infrazione, al ruolo del soggetto e alla recidiva, ferma restando l'eventuale rilevanza civile, penale o erariale delle condotte.

4. Sanzioni per gli Studenti

Le infrazioni commesse dagli studenti (come il plagio totale/parziale non dichiarato, la frode in corso di verifiche tramite IA, o l'uso di IA per generare contenuti lesivi) sono sanzionate in conformità con lo Statuto delle Studentesse e degli Studenti e con il Regolamento di Disciplina di Istituto:

- **Violazione Lieve:** (es. utilizzo sporadico non autorizzato dell'IA per compiti domestici o omissione della dichiarazione d'uso).
    - *Sanzione:* Richiamo verbale o nota sul registro elettronico da parte del docente coordinatore/di materia. Dal punto di vista didattico, è facoltà del docente disporre l'annullamento della prova o richiedere la ripetizione della stessa.
- **Violazione Grave:** (es. utilizzo fraudolento e intenzionale di strumenti di IA durante verifiche scritte, test, esami o prove parallele per copiare o simulare competenze non acquisite; reiterazione delle violazioni lievi).
    - *Sanzione:* Ammonizione scritta del Dirigente Scolastico, convocazione formale della famiglia e attribuzione del punteggio minimo (insufficiente) per la specifica prova oggetto di frode.
- **Violazione Gravissima:** (es. utilizzo dell'IA per creare materiale multimediale manipolato — Deepfake — volto a diffamare, ridicolizzare o bullizzare compagni, docenti o personale ATA; violazione consapevole della sicurezza informatica della scuola o immissione intenzionale di dati sensibili altrui in sistemi non protetti).
    - *Sanzione:* Allontanamento dalla comunità scolastica (sospensione) da 1 a 15 giorni (o superiore in casi di eccezionale gravità deliberati dal Consiglio d'Istituto) con conseguente impatto negativo sul voto di condotta in sede di scrutinio periodico e finale.

2. Sanzioni per il Personale Docente e ATA

Le violazioni commesse dal personale scolastico nell'esercizio delle proprie funzioni integrano la violazione dei doveri d'ufficio e del codice di comportamento. Sono sanzionate secondo le procedure stabilite dal D.Lgs. 165/2001 e dal CCNL di comparto vigente:

- **Mancato rispetto delle procedure istituzionali:** (es. utilizzo in ambito didattico o amministrativo di applicazioni o piattaforme di IA non censite o prive della previa valutazione del DPO; violazione dell'obbligo di trasparenza verso gli studenti).
    - *Sanzione:* Avvertimento scritto o censura da parte del Dirigente Scolastico.
- **Grave inosservanza della tutela dei dati e della sicurezza:** (es. inserimento intenzionale di dati personali, valutativi o biometrici degli studenti o dei colleghi all'interno di prompt di sistemi di IA commerciali esterni e non autorizzati; utilizzo di "AI Agent" senza la dovuta supervisione umana).
    - *Sanzione:* Sospensione dal servizio con privazione della retribuzione (da determinarsi nei limiti quantitativi previsti dal CCNL in base all'entità del danno o del rischio causato all'Istituzione Scolastica o agli interessati). Resta fermo l'obbligo della scuola di segnalazione dell'incidente (*data breach*) al Garante per la Privacy.
- **Utilizzo di Pratiche Vietate:** (es. ricorso a sistemi di riconoscimento delle emozioni degli alunni o tecniche manipolative contrarie all'AI Act).
    - *Sanzione:* Licenziamento disciplinare o sanzione di massima gravità secondo i canali formali dell'Ufficio Procedimenti Disciplinari (UPD) territoriale.

5. Responsabilità Civile, Penale e Patrimoniale

1. La responsabilità civile per danni causati da un uso illecito o improprio degli strumenti di IA al di fuori del contesto scolastico da parte di studenti minorenni ricade interamente sui genitori o sui titolari della responsabilità genitoriale.

2. Qualsiasi utilizzo di sistemi di IA volto a danneggiare le infrastrutture informatiche della scuola, violare le leggi sul diritto d'autore o perpetrare reati (es. diffamazione, sostituzione di persona, truffa) sarà immediatamente denunciato alle autorità competenti per l'accertamento delle responsabilità in sede civile e penale.

Il Dirigente Scolastico
Ing. Antonello Venditti
Firmato digitalmente ai sensi del d.lgs 82/2005

Antonello
Venditti
10.07.2026
10:31:12
GMT+02:00